

# Analüütiline geomeetria

## Tasandi võrrandid

Mati Väljas

mati.valjas@ttu.ee  
www.staff.ttu.ee/~mvaljas  
Tallinna Tehnikaülikool

April 23, 2012

## Tasandi võrrandid ruumis

Olgu afiinses ruumis  $\mathbb{A}_3$  on antud reeper  $\mathfrak{R} = \{O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$ , mille suhtes on igal punktil kolm koordinaati  $X(x, y, z)$ .  
Vaatleme selles afiinses ruumis kahemõõtmelist afiinset alamruumi ehk tasandit.

### Definitsioon

Olgu  $A \in \mathbb{A}_3$  ja  $\vec{s}_1, \vec{s}_2 \in \mathbb{V}_3$ ,  $\vec{s}_1 \nparallel \vec{s}_2$ . Tasandiks  $\mathcal{T}$ , mis läbib punkti  $A$  ja mille rihivektorid on  $\vec{s}_1$  ning  $\vec{s}_2$ , nimetatakse kõikide selliste punktide  $X \in \mathbb{A}_3$  hulka, mille korral  $\overrightarrow{AX} = t_1 \vec{s}_1 + t_2 \vec{s}_2$  iga  $t_1, t_2 \in \mathbb{R}$  ehk

$$\mathcal{T} = \{X \mid X \in \mathbb{A}_3, \overrightarrow{AX} = t_1 \vec{s}_1 + t_2 \vec{s}_2, \forall t_1 \in \mathbb{R}, \forall t_2 \in \mathbb{R}\}.$$

## Tasandi võrrandid ruumis

Olgu afiinses ruumis  $\mathbb{A}_3$  on antud reeper  $\mathfrak{R} = \{O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$ , mille suhtes on igal punktil kolm koordinaati  $X(x, y, z)$ .  
Vaatleme selles afiinses ruumis kahemõõtmelist afiinset alamruumi ehk tasandit.

### Definitsioon

Olgu  $A \in \mathbb{A}_3$  ja  $\vec{s}_1, \vec{s}_2 \in \mathbb{V}_3$ ,  $\vec{s}_1 \nparallel \vec{s}_2$ . Tasandiks  $\mathcal{T}$ , mis läbib punkti  $A$  ja mille rihivektorid on  $\vec{s}_1$  ning  $\vec{s}_2$ , nimetatakse kõikide selliste punktide  $X \in \mathbb{A}_3$  hulka, mille korral  $\overrightarrow{AX} = t_1 \vec{s}_1 + t_2 \vec{s}_2$  iga  $t_1, t_2 \in \mathbb{R}$  ehk

$$\mathcal{T} = \{ X \mid X \in \mathbb{A}_3, \overrightarrow{AX} = t_1 \vec{s}_1 + t_2 \vec{s}_2, \forall t_1 \in \mathbb{R}, \forall t_2 \in \mathbb{R} \}.$$

## Tasandi võrrandid ruumis

Püüame kolmemõõtmelises ruumis  $\mathbb{A}_3$  määrata nende punktide koordinaadid, mis asuvad tasandil  $\mathcal{T}$ . Fikseerime antud tasandil afiitse reeperi  $\{A, \vec{s}_1, \vec{s}_2\}$ , s.o ühe punkti ja kaks mittekollineaarset vektorit.

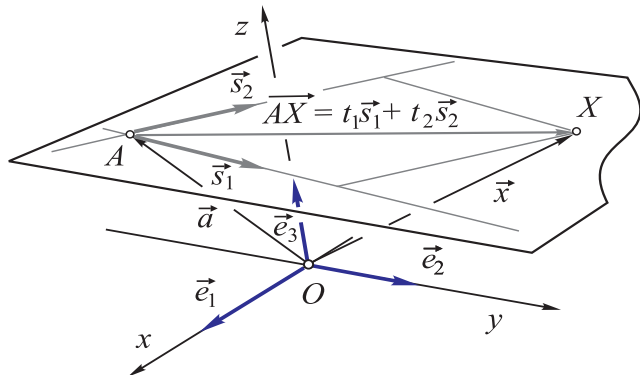


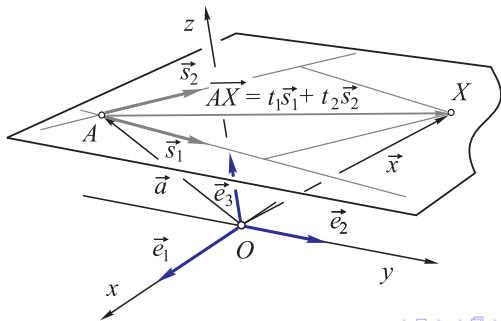
Figure : Tasand ruumis

## Tasandi võrrandid ruumis

Tasandi definitsiooni kohaselt peab tasandi iga punkti  $X$  kohavektor reeperi  $\{A, \vec{s}_1, \vec{s}_2\}$  alguspunkti  $A$  suhtes avalduma rihivektorite lineaarkombinatsioonina, s.o

$$\overrightarrow{AX} = t_1 \vec{s}_1 + t_2 \vec{s}_2,$$

kus  $t_1$  ja  $t_2$  on reaalarvulised parameetrid, mis iseloomustavad punkti  $X$  asukohta tasandil, s.t reaalarvude paar  $(t_1, t_2)$  on punkti  $X$  koordinaadid tasandil oleva reeperi  $\{A, \vec{s}_1, \vec{s}_2\}$  suhtes.



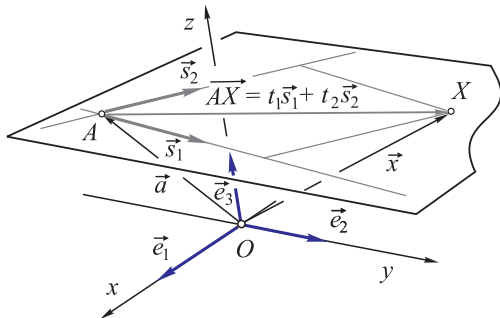
## Tasandi võrrandid ruumis

Afiinses ruumis  $\mathbb{A}_3$  saame punkti  $X$  kohavektori  $\vec{OX}$  leidmiseks kasutada kolmnurga aksioomi (vt joonis), seega

$$\vec{OX} = \vec{OA} + \vec{AX} \quad \text{ehk} \quad \vec{OX} = \vec{OA} + t_1 \vec{s}_1 + t_2 \vec{s}_2.$$

Tähistades  $\vec{OX} = \vec{x}$  ja  $\vec{OA} = \vec{a}$ , saame viimase võrduse kirjutada kujul

$$\vec{x} = \vec{a} + t_1 \vec{s}_1 + t_2 \vec{s}_2.$$



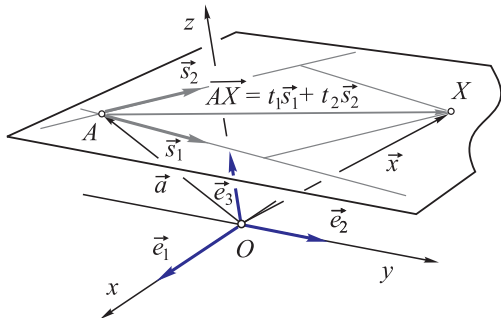
## Tasandi võrrandid ruumis

Afiinses ruumis  $\mathbb{A}_3$  saame punkti  $X$  kohavektori  $\overrightarrow{OX}$  leidmiseks kasutada kolmnurga aksioomi (vt joonis), seega

$$\overrightarrow{OX} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{AX} \quad \text{ehk} \quad \overrightarrow{OX} = \overrightarrow{OA} + t_1 \vec{s}_1 + t_2 \vec{s}_2.$$

Tähistades  $\overrightarrow{OX} = \vec{x}$  ja  $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$ , saame viimase võrduse kirjutada kujul

$$\vec{x} = \vec{a} + t_1 \vec{s}_1 + t_2 \vec{s}_2.$$



# Tasandi vektorvõrrand

Leitud võrrandit

$$\vec{x} = \vec{a} + t_1 \vec{s}_1 + t_2 \vec{s}_2.$$

nimetatakse **tasandi vektorvõrrandiks**. Tasandi vektorvõrrandi leidmiseks on vaja teada tasandil ühe (fikseeritud) punkti kohavektorit ja kahte tasandi rihivektorit.

Tasandi vektorvõrrandis olevaid reaalarve  $t_1, t_2 \in \mathbb{R}$  nimetatakse **tasandi parameetriteks**. Igale parameetrite komplektile  $(t_1, t_2)$  vastab tasandil üks punkt, mille kohavektor on  $\vec{x}$ .



# Tasandi vektorvõrrand

Leitud võrrandit

$$\vec{x} = \vec{a} + t_1 \vec{s}_1 + t_2 \vec{s}_2.$$

nimetatakse **tasandi vektorvõrrandiks**. Tasandi vektorvõrrandi leidmiseks on vaja teada tasandil ühe (fikseeritud) punkti kohavektorit ja kahte tasandi rihivektorit.

Tasandi vektorvõrrandis olevaid reaalarve  $t_1, t_2 \in \mathbb{R}$  nimetatakse **tasandi parameetriteks**. Igale parameetrite komplektile  $(t_1, t_2)$  vastab tasandil üks punkt, mille kohavektor on  $\vec{x}$ .

## Tasandi parameetriselised võrrandid

Olgu antud punkti ja rihivektorite koordinaadid ruumi  $\mathbb{A}_3$  reeperi  $\mathfrak{R}$  suhtes

$$A(x_A, y_A, z_A), \quad \vec{s}_1 = (s_{1x}, s_{1y}, s_{1z}), \quad \vec{s}_2 = (s_{2x}, s_{2y}, s_{2z}).$$

Asendame vektorid

$$\begin{aligned}\vec{AX} &= (x - x_A)\vec{e}_1 + (y - y_A)\vec{e}_2 + (z - z_A)\vec{e}_3, \\ \vec{s}_1 &= s_{1x}\vec{e}_1 + s_{1y}\vec{e}_2 + s_{1z}\vec{e}_3, \\ \vec{s}_2 &= s_{2x}\vec{e}_1 + s_{2y}\vec{e}_2 + s_{2z}\vec{e}_3\end{aligned}$$

tasandi vektorvõrrandisse, viime kõik liikmed võrdusmärgi vasakule poole ja rühmitame baasivektorite järgi.

## Tasandi parameetrilised võrrandid

Baasvektorite lineaarse sõltumatus tõttu peavad kõik selle lineaarkombinatsiooni kordajad olema nullid. Tekkinud tingimustest saame kolm võrrandit:

$$\begin{cases} x = x_A + t_1 s_{1x} + t_2 s_{2x}, \\ y = y_A + t_1 s_{1y} + t_2 s_{2y}, \\ z = z_A + t_1 s_{1z} + t_2 s_{2z}. \end{cases}$$

Võrrandeid nimetatakse ***tasandi parameetrilisteks võrranditeks***.

## Tasandi üldvõrrand

Vaatame veelkord tasandi definitsioonis olevat avaldist

$\vec{AX} = t_1 \vec{s}_1 + t_2 \vec{s}_2$ . Vektorid  $\vec{AX}$ ,  $\vec{s}_1$  ja  $\vec{s}_2$  komplanaarsed.

Vastavalt vektorite komplanaarsuse tingimusele, moodustame kolmandat järku determinandi, mille esimeses reas on vektori  $\vec{AX}$ , teises ja kolmandas aga rihivektorite koordinaadid:

$$\begin{vmatrix} x - x_A & y - y_A & z - z_A \\ s_{1x} & s_{1y} & s_{1z} \\ s_{2x} & s_{2y} & s_{2z} \end{vmatrix} = 0.$$

Arendades seda determinanti esimese rea järgi, saame ühe lineaarse võrrandi

$$a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0,$$

$$\text{kus } a = \begin{vmatrix} s_{1y} & s_{1z} \\ s_{2y} & s_{2z} \end{vmatrix}, b = - \begin{vmatrix} s_{1x} & s_{1z} \\ s_{2x} & s_{2z} \end{vmatrix} \text{ ja } c = \begin{vmatrix} s_{1x} & s_{1y} \\ s_{2x} & s_{2y} \end{vmatrix}.$$

## Tasandi üldvõrrand

Vaatame veelkord tasandi definitsioonis olevat avaldist  $\vec{AX} = t_1 \vec{s}_1 + t_2 \vec{s}_2$ . Vektorid  $\vec{AX}$ ,  $\vec{s}_1$  ja  $\vec{s}_2$  komplanaarsed.

Vastavalt vektorite komplanaarsuse tingimusele, moodustame kolmandat järku determinandi, mille esimeses reas on vektori  $\vec{AX}$ , teises ja kolmandas aga rihivektorite koordinaadid:

$$\begin{vmatrix} x - x_A & y - y_A & z - z_A \\ s_{1x} & s_{1y} & s_{1z} \\ s_{2x} & s_{2y} & s_{2z} \end{vmatrix} = 0.$$

Arendades seda determinanti esimese rea järgi, saame ühe lineaarse võrrandi

$$a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0,$$

$$\text{kus } a = \begin{vmatrix} s_{1y} & s_{1z} \\ s_{2y} & s_{2z} \end{vmatrix}, b = - \begin{vmatrix} s_{1x} & s_{1z} \\ s_{2x} & s_{2z} \end{vmatrix} \text{ ja } c = \begin{vmatrix} s_{1x} & s_{1y} \\ s_{2x} & s_{2y} \end{vmatrix}.$$

## Tasandi üldvõrrand

Vaatame veelkord tasandi definitsioonis olevat avaldist  $\vec{AX} = t_1 \vec{s}_1 + t_2 \vec{s}_2$ . Vektorid  $\vec{AX}$ ,  $\vec{s}_1$  ja  $\vec{s}_2$  komplanaarsed. Vastavalt vektorite komplanaarsuse tingimusele, moodustame kolmandat järku determinandi, mille esimeses reas on vektori  $\vec{AX}$ , teises ja kolmandas aga rihivektorite koordinaadid:

$$\begin{vmatrix} x - x_A & y - y_A & z - z_A \\ s_{1x} & s_{1y} & s_{1z} \\ s_{2x} & s_{2y} & s_{2z} \end{vmatrix} = 0.$$

Arendades seda determinanti esimese rea järgi, saame ühe lineaarse võrrandi

$$a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0,$$

$$\text{kus } a = \begin{vmatrix} s_{1y} & s_{1z} \\ s_{2y} & s_{2z} \end{vmatrix}, b = - \begin{vmatrix} s_{1x} & s_{1z} \\ s_{2x} & s_{2z} \end{vmatrix} \text{ ja } c = \begin{vmatrix} s_{1x} & s_{1y} \\ s_{2x} & s_{2y} \end{vmatrix}.$$

## Tasandi üldvõrrand

Vaatame veelkord tasandi definitsioonis olevat avaldist  $\vec{AX} = t_1 \vec{s}_1 + t_2 \vec{s}_2$ . Vektorid  $\vec{AX}$ ,  $\vec{s}_1$  ja  $\vec{s}_2$  komplanaarsed. Vastavalt vektorite komplanaarsuse tingimusele, moodustame kolmandat järku determinandi, mille esimeses reas on vektori  $\vec{AX}$ , teises ja kolmandas aga rihivektorite koordinaadid:

$$\begin{vmatrix} x - x_A & y - y_A & z - z_A \\ s_{1x} & s_{1y} & s_{1z} \\ s_{2x} & s_{2y} & s_{2z} \end{vmatrix} = 0.$$

Arendades seda determinanti esimese rea järgi, saame ühe lineaarse võrrandi

$$a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) = 0,$$

$$\text{kus } a = \begin{vmatrix} s_{1y} & s_{1z} \\ s_{2y} & s_{2z} \end{vmatrix}, b = - \begin{vmatrix} s_{1x} & s_{1z} \\ s_{2x} & s_{2z} \end{vmatrix} \text{ ja } c = \begin{vmatrix} s_{1x} & s_{1y} \\ s_{2x} & s_{2y} \end{vmatrix}.$$

# Tasandi üldvõrrand

Selle võrrandi saame kirjutada kujul

$$ax + by + cz + d = 0,$$

kus  $d = -(ax_A + by_A + cz_A)$ . Seda võrrandit nimetatakse ***tasandi üldvõrrandiks***.