

## 4. Interpoleerimine

*Interpolatsioon* on lõplikus arvus punktides antud funktsiooni jätkamine nende punktide vahele.

Olgu lõigul  $[a, b]$  antud  $n + 1$  punkti

$$a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$$

(*interpolatsioonisõlmed*). Interpolatsioonisõlmed moodustavad lõigul  $[a, b]$  nn võrgu. Peale selle, olgu  $f(x)$  mingi funktsioon, mille väärtused interpolatsioonisõlmedes on teada, st on antud  $f(x_0), \dots, f(x_n)$ . Oletame, et funktsiooni  $f$  väärtused sõlmede vahel ei ole teada. Ülesanne on järgmine: leida mingisse tuntud funktsioonide klassi kuuluv funktsioon  $\Phi(x)$ , mis on määratud lõigul  $[a, b]$  nii, et ta langeks kokku funktsiooniga  $f(x)$  interpolatsioonisõlmedes, st

$$\Phi(x_j) = f(x_j), \quad j = 0, \dots, n. \quad (4.1)$$

Tingimusi (4.1) nimetatakse *interpolatsioonitingimusteks* ja funktsiooni  $\Phi(x)$  *interpolandiks*. Interpolant  $\Phi(x)$  kujutabki endast funktsiooni  $f(x)$  “jätku” sõlmede vahele.

### 4.1. Interpoleerimine polünoomidega

Vaatleme juhtu, kui interpolant  $\Phi(x)$  on ülimalt  $n$ -astme polünoom. Siis avaldub  $\Phi$  kujul

$$\Phi_n(x) = c_1 x^n + c_2 x^{n-1} + \dots + c_n x + c_{n+1},$$

st sisaldab  $n+1$  vaba kordajat  $c_1, \dots, c_{n+1}$ . Kuna interpolatsioonitingimusi (4.1) on samuti  $n + 1$  tükki, võib loota, et antud juhul on interpolatsiooniülesanne üheselt lahenduv. Tõepoolest, kehtib järgmine väide.

**Teoreem.** *Leidub parajasti üks ülimalt  $n$ -astme polünoom  $\Phi_n(x)$ , mis rahuldab interpolatsioonitingimusi (4.1).*

### 4.2. Tükiti polünoomiaalne interpolatsioon

Sageli ei anna polünoomiaalne interpolatsioon häid tulemusi. Nimelt kui polünoomi aste  $n$  on suur, siis võib esineda küllaltki suur ostsillatsioon (vt näiteülesanne praktikumist ja vastav joonis [interpoljooonis2.gif](#)). Taolisest puudusest on vaba tükiti polünoomiaalne interpolatsioon ja interpolatsioon splineidega, mida käsitleme käesolevas ja järgmises alampeatükis.

Kõrgest polünoomi astmest tingitud ostsilleerimise vähendamiseks jagame lõigu  $[a, b]$  väiksemateks osalõikudeks nii, et igal osalõigul oleks vähe interpolatsioonisõlmi ja konstrueerime interpolandi selliselt, et see oleks väikese astme polünoom igal taolisel osalõigul. Tulemusena tekib tükiti polünoomiaalne interpolatsioon.

Vaatleme seda protseduuri täpsemalt. Jagame lõigu  $[a, b]$   $k$  osalõiguks punktidega

$$a = x_0 < x_1 < \dots < x_k = b$$

ja valime igal osalõigul  $[x_i, x_{i+1}]$  sõlmed

$$x_i = y_{i,0} < y_{i,1} < \dots < y_{i,l} = x_{i+1}.$$

Olgu sõlmedes  $y_{i,j}$  antud funktsiooni väärtused  $f(y_{i,j})$ . Konstrueerime funktsioonile  $f(x)$  järgmise interpolandi  $\Phi(x)$ :

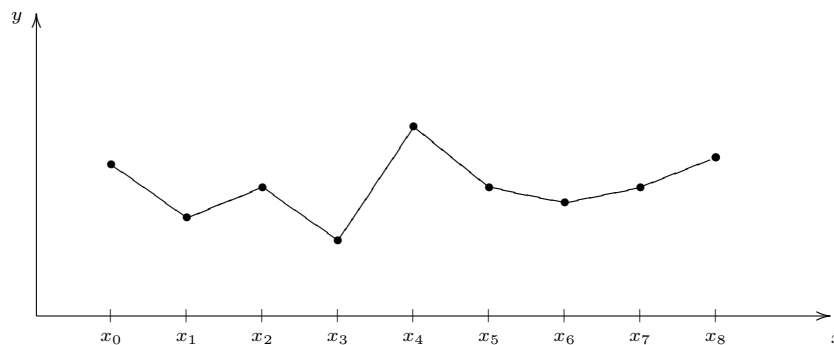
1.  $\Phi(x)$  on ülimalt  $l$ -astme polünoom igal osalõigul  $[x_i, x_{i+1}]$ .
2.  $\Phi(x)$  rahuldab interpolatsioonitingimusi sõlmedes  $y_{i,j}$ , st  $\Phi(y_{i,j}) = f(y_{i,j})$ .

Tulemusena saame tükiti polünoomiaalse interpolandi  $\Phi(x)$  liitekohtadega punktides  $x_i$ . Etteantud interpolatsioonitingimuste tõttu on  $\Phi(x)$  liitepunktides  $x_i$  pidev, st

$$\lim_{x \rightarrow x_i^-} \Phi(x) = \lim_{x \rightarrow x_i^+} \Phi(x) = \Phi(x_i) = f(x_i).$$

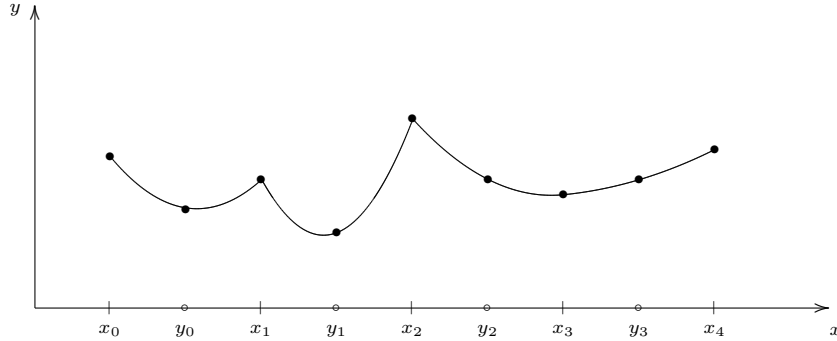
Käsitleme kahte erijuhtu.

1. *Tükiti lineaarne interpolatsioon.* Lihtsaim juht on  $l = 1$ . Siis koosneb interpolatsioonisõlmede hulk ainult punktidest  $x_0, \dots, x_n$  ja  $\Phi(x)$  on lineaarne igal osalõigul  $[x_i, x_{i+1}]$ . Näide  $\Phi(x)$  kohta on toodud joonisel 4.1.



Joonis 4.1 : Tükiti lineaarne interpolant

2. *Ruutinterpolatsioon.* Kui  $l = 2$ , siis on igas vahemikus  $(x_i, x_{i+1})$  antud veel üks sõlm  $y_i$  ja  $\Phi(x)$  on ruutfunktsioon igal osalõigul  $[x_i, x_{i+1}]$ . Näide on toodud joonisel 4.2.



Joonis 4.2 : Ruutinterpolant

### 4.3. Splainid. Interpoleerimine splineidega

Tükiti polünoomiaalse interpoleerimise põhiline puudus on liitepunktides  $x_i$  esineva võõra tuletise katkevus. Tõepoolest, interpolatsioonitingimus punktis  $x_i$  garanteerib küll  $\Phi(x)$  pidevuse, kuid mitte tema tuletise pidevust, st üldiselt võib kehtida võrratus  $\lim_{x \rightarrow x_i^-} \Phi'(x) \neq \lim_{x \rightarrow x_i^+} \Phi'(x)$ . Visuaalselt on tuletise katkevuspunkti täheldatav graafiku murdumine. Sileda interpolandi saamiseks tuleks ette anda ka teatud tingimused  $\Phi(x)$  tuletise kohta sõlmedes  $x_i$ . Taolisi tingimusi rahuldavad kõrgema siledusastmega splineid.

Splain on tükiti polünoomiaalne funktsioon, mis liitepunktides rahuldab teatud sileduse tingimusi.

Splaini täpne definitsioon on järgmine. Olgu lõik  $[a, b]$  tükeldatud osalõikudeks sõlmedega

$$a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b.$$

$l$ -järku *splainiks* siledusastmega  $p$  nimetatakse järgmiste omadustega funktsiooni  $S^{l,p}(x)$ :

1.  $S^{l,p}(x)$  ülimalt  $l$ -astme polünoom igal osalõigul  $[x_i, x_{i+1}]$ .
2.  $S^{l,p}(x)$  ise ja tema tuletised kuni järguni  $p$  kaasa arvatud on pidevad vahemikus  $(a, b)$ .

Seega on eelmises paragrahvis vaadeldud tükiti polünoomiaalsed funktsioonid 0-järku splineid (nad on pidevad, kuid nende tuletised võivad katkeda). Joonisel 4.1 on kujutatud linearsplain  $S^{1,0}(x)$  ja joonisel 4.2 ruutsplain  $S^{2,0}(x)$ . Praktikas on väga levinud kuupsplineid siledusastmega 2, so  $S^{3,2}(x)$ .

Splainiga interpoleerimisel võetakse tavaliselt sõlmedeks splaini liitepunktid  $x_i$ . Seega on interpolatsioonitingimused järgmised:

$$S^{l,p}(x_i) = f(x_i), \quad i = 0, \dots, n.$$